

PODS DE IMERSÃO 1

TECNOLOGIA EXTRATERRESTRE AVANÇADA

ANÉEKA DE TEMMER (TAYGETA - PLEIADES)

— © Publicado em 16 de janeiro de 2021 pela [Cosmic Agency](#), Gosia © —

NOTA JURÍDICA

ESTAS TRANSCRIÇÕES PODEM SER ACESSADAS PARA FAZER TRADUÇÕES PARA QUALQUER IDIOMA (em texto ou vídeo) SOMENTE QUANDO ESTIVEREM ACOMPANHADAS COM O CRÉDITO OFICIAL A ESTA PÁGINA DA WEB E AOS NOSSOS CANAIS DO YOUTUBE ONDE FORAM ENCONTRADOS.

<https://www.swaruu.org> | <https://www.youtube.com/c/CosmicAgency>

Em nenhuma hipótese é permitido publicar as informações apresentadas em nossos canais e nesta página para fins comerciais (venda de livros e materiais promocionais).



<https://www.swaruu.org/en/transcripts/immersion-pods-1-advanced-extraterrestrial-technology-aneeka-of-temmer-taygeta-pleiades>

Revisão do texto, destaques e notas adicionais para os falantes da Língua Portuguesa (Brasil): [AlnDara Deva](#). Se o leitor, a leitora, perceber qualquer erro de tradução, por gentileza [entre em contato conosco](#) para correção imediata, a fim de garantirmos a fidelidade de informação desta Divulgação.

Yazhi:

“O ASSUNTO DE IMERSÃO ENGLOBAL INFORMAÇÕES PRECISAS. É AVANÇADO, OU ESTÁ ENTRE OS ASSUNTOS MAIS AVANÇADOS QUE VOCÊ DEU. E SE CONECTA COM INÚMEROS OUTROS ASSUNTOS JÁ PUBLICADOS. MECÂNICA DA MANIFESTAÇÃO, IMPRESSÃO COM O RAIOS TRATOR, MAPEAMENTO ESTELAR, ABDUÇÕES, ENCARNAÇÕES, VIDA APÓS A MORTE, MATRIZ TRIDIMENSIONAL, PESSOAS FALSAS, TUDO CONVERGE PARA ESTE ASSUNTO SUSTENTANDO-O COM INFORMAÇÕES COMPLEXAS E COMPLETAS QUE SUSTENTAM O QUE FOI DITO EM TODAS AS ANTERIORES.”

Robert: Quais ramos da ciência entram na tecnologia de imersão? E em que grau a consciência está envolvida?

Anéeka: A ciência usada lá é a computação holográfica. Mas as imersões são utilizadas para inúmeros fins, seja desde entretenimento, comunicação, teleconferências, simulação de cenários hipotéticos, reconstrução de cenários de eventos reais, treinamentos de todos os tipos, como pilotos, até treinamentos profissionais como soldagem, ou arte. Usos terapêuticos como tratamento contra transtorno pós-traumático, superando fobias.

Quanto às imersões no trabalho, a consciência de uma pessoa pode ser movida desviando-a de seu corpo para outro, enquanto a original adormece em suspensão, onde o sujeito usa um avatar de qualquer tipo, como se fosse o seu corpo.

- 1.) Apenas como entretenimento, visto que aquele avatar só existe dentro do computador.
- 2.) Avatar real como o uso ou manejo de um clone biológico vazio previamente construído e sintonizado, em termos de suas frequências, ao assunto em questão.

Sincronização de Frequência

Cada pessoa tem sua própria frequência que é o fio condutor de seus pensamentos, como a pessoa é e o que ela acumulou ao longo do tempo em sua vida e em vidas anteriores.

Tudo é energia eletromagnética. No caso de um organismo biológico, é o que eles chamam de energia sutil, mas em si é apenas uma frequência muito alta e comparada ao que um gerador ou um motor elétrico emite (não digamos uma turbina de plasma) é muito grande e Forte. Portanto, não é que sejam energias "sutis", mas simplesmente que estão em outra frequência ou grupo de frequências superiores. A energia biológica ou da alma também não é tão fraca, pelo contrário, ela transcende o raio de influência mesmo de grandes geradores, é de alta frequência. Esta é uma interpretação errônea comum.

Já o corpo físico-material é constituído por uma complexa rede neural em constante evolução e formação, mudança. Como os neurônios estão conectados, os grupos que eles formam, e quais deles disparam e em que momento, em que condições, gera seu próprio campo de energia porque os neurônios são elétricos, eles criam uma

despolarização eletroquímica baseada em grupos e tipos complexos de substâncias neurotransmissoras, que modulam a quantidade e o tipo de descarga elétrica que afeta o neurônio seguinte e este o próximo, formando assim uma reação em cadeia que explica a transmissão de um estímulo através do cérebro ou de uma rede nervosa do corpo.

Como os neurônios se conectam, como um neurônio é receptivo ao estímulo de outro, é um mecanismo químico-elétrico em que o neurônio desloca uma carga elétrica da mitocôndria no núcleo, através do axônio, em direção aos dendritos onde os neurotransmissores são liberados, que serão interpretados pelos receptores no próximo neurônio, e que irão reagir ao estímulo com outra descarga elétrica.

A dinâmica energética entre neurônios, falamos de milhões de neurônios que se comunicam bioquimicamente entre si, gera uma frequência eletromagnética resultante que é específica daquele indivíduo.

Não só é uma frequência específica, mas como os neurônios estão variando o tempo todo, criando novas redes e contatos entre si, eles também alteram a frequência resultante do corpo físico, que cria uma frequência temporal específica, ou seja, em um determinado ponto no espaço-tempo em que o referido corpo físico mantém ou manteve uma frequência muito exata e específica.

É uma localização energética – um endereço.

Assim, um computador com tecnologia de imersão pode emular o sinal correspondente total ou parcial de um cérebro de uma pessoa específica, ou mesmo de um grupo de neurônios específicos, digamos aqueles do córtex visual ou auditivo, dando assim uma interface mente-computador de máximo eficiência.

Em outras palavras, o computador pode dar a qualquer indivíduo um estímulo audiovisual ou mesmo tátil ou olfativo. Isso é usado em música, por exemplo, onde o computador pode fazer um indivíduo ouvir música diretamente dentro do cérebro, sem nada auditivo externo, sem alto-falantes externos.

O mesmo acontece com as tecnologias de comunicação baseadas na transferência de imagens diretamente para o cérebro de uma pessoa que pode vê-las como se fosse com os olhos.

Esse tipo de tecnologia, já utilizada no mundo real, é utilizada em *Taygeta* e por outras civilizações como instrumentos de terapia ou reposição em caso de surdez ou cegueira de um indivíduo. Isso mais do que qualquer coisa, enquanto o referido indivíduo vai para o reparo por imersão em uma cápsula médica.

Esses tipos de tecnologias têm usos virtualmente ilimitados. Outra forma é o uso de imagens de vídeo da mente do computador de um piloto, permitindo-lhe ver em todas as direções uma esfera completa de 360 °, ao redor de sua nave de caça. Dando a ele uma vantagem sobre oponentes menos avançados tecnologicamente e isso em apoio a outros sistemas na mesma nave.

Também vale a pena mencionar o aplicativo de áudio de mensagens mente-computador para comunicações em geral. Onde a pessoa só precisa pensar nas instruções que deseja dar ao computador e ele lerá sua mente automaticamente. Isso é telepatia artificial.

Para o uso de entretenimento em termos de imersões, a estimulação total dos sentidos de um indivíduo é usada, onde uma sequência é impressa, que a mente da pessoa irá interpretar como uma experiência.

Em outras palavras, um grupo específico de neurônios terá sua sequência exata de despolarização e dinâmica eletroquímica muito específica para cada estímulo específico. Por exemplo, cada nota, Do, Re, Mi, Fá ... cria uma descarga precisa de energia elétrica no cérebro em um centro neural específico. Assim, ao impor uma frequência correspondente a ele pelo computador, ele criará o mesmo estímulo neural que receberia se ouvisse as teclas reais Do, Re, E de um piano, por exemplo.

Cada grupo de neurônios tem sua localização energética específica para cada pessoa – indivíduo, irrepetível e única. Assim, o computador envia sinais em uma sequência exata, onde eles provocam um estímulo desejado, em uma sequência específica e com uma combinação exata, que criarão juntos uma experiência audiovisual, e de todos os sentidos que serão equivalentes em termos de experiência a um acontecimento real.

Você pode criar e enviar o sinal recriado energeticamente direto para o cérebro, uma cena de caminhada na praia ouvindo o mar, com o cheiro do mar, a brisa, a sensação da areia entre os dedos dos pés, e para cérebro será indistinguível de uma experiência real.

Isso por si só é a base para qualquer tipo de imersão, para qualquer propósito. As combinações e utilizações para esta tecnologia são infinitas e estão em constante evolução.

Gosia: *Nossa, Anéeka, muito mais do que eu imaginava! Eu tenho muitas perguntas agora.*

Anéeka: *Eu sei que isso não existe aí, mas é comum aqui. É usada todos os dias. O assunto é muito grande, mas posso dar tudo.*

Gosia: *Sim ... Eu gostaria de aprofundar a própria mecânica de imersão 3D. Na verdade, eu faria a pergunta assim:*

Vocês explicaram a função das imersões em geral, mas para quem ainda não conhece, essa tecnologia também é aplicada para "entrar" na experiência terrestre, certo? Existem muitas sementes estelares que estão em 3D e que entraram com esta tecnologia. Eles parecem e parecem humanos, mas na verdade estão projetando com suas câmeras de imersão.

Você poderia explicar exatamente como isso é feito? Passo a passo.

Anéeka: Sim. Embora todas as imersões, incluindo aquelas, sejam baseadas no mesmo princípio descrito acima. Detecção por meio de interferômetros altamente sensíveis que mapeiam o cérebro do indivíduo e determinam quais sinais de frequência são necessários para criar os estímulos desejados que irão criar a experiência. Cada grupo de neurônios terá uma frequência energética idêntica a um mapa estelar de frequência.

É o mesmo que uma nave espacial no hiperespaço. Não existem distâncias, apenas localizações energéticas em um campo que é o éter. Portanto, um sinal concordante passado pelo hiperespaço com tecnologia de transmissão por múons pode passar o sinal do computador do pod de imersão na cidade de *Tol'ka* em *Temmer* para qualquer lugar do Universo igualmente.

Energeticamente, o sinal do pod é enviado por múons¹ contínuos e afetará apenas um cérebro que esteja em concordância com o sinal, não importa onde ele esteja. Em outras palavras, do ponto de vista desses *sinais gravitacionais múon*, não existem distâncias e não importa se a pessoa está em imersão ao lado do pod ou a 440 anos-luz de distância. Pois não importa que uma nave salte de qualquer ponto do Universo conhecido e mapeado para outro.

Espero ter respondido à pergunta. Devo seguir passo a passo descrevendo o hardware também. Nada é transmitido por rádio ou micro-ondas, mas por sinais de Muon-Gravity (sinais de gravidade-múon).

Algo para esclarecer. Conceito de matriz artificial 3D. Ainda está correto, mas não como se fosse algo único por ser falso. Em outras palavras, tudo é uma Matrix.

Tudo o que é uma criação mental denominada mundo material. De qualquer densidade. Veja a 3D como algo notoriamente material e duvidosamente espiritual. E à medida que subimos em densidades, tudo se torna mais energia, então tudo se materializa mais rápido. Mas a parte material está se diluindo, o que chamaríamos de Matrix, e progressivamente se tornando mais e mais energia potencial e isso é a consciência.

Em outras palavras, de um mundo material sólido, a matéria sólida gradualmente se dilui em direção apenas à consciência de energia à medida que subimos para densidades mais altas.

Então, tudo é Matrix. Tudo obedece às mesmas razões de existir, à mesma formação ou manifestação de uma consciência. O que acontece em 3D especificamente é que aquela faixa muito específica de frequências que estão na Terra ou que constituem a Terra são muito controladas com o que vocês chamariam de tecnologia muito alta. Muito avançada.

¹ O muão ou múon é uma partícula elementar semelhante ao elétron, com carga elétrica -1 e um spin de $\frac{1}{2}$, mas com uma massa muito maior. É classificado como um lépton, assim como o elétron, o tau, e os três neutrinos.

Por exemplo, como disse há 3 anos ... *posso inserir um edifício. Como? Porque podemos criar matéria a partir da energia.* Porque, como explicamos antes, as civilizações aqui da nossa parte são classificadas de 3 maneiras principais (há mais, mas seria outro assunto).

- 1.) Civilizações que são capazes de extrair energia da matéria de forma nuclear (energia atômica como na Terra).
- 2.) Civilizações que podem tirar energia da matéria (energia nuclear) e além disso podem pegar energia e transformá-la em matéria (como Taygeta).
- 3.) Civilizações pré-industriais ou primitivas que não podem fazer nenhuma dessas duas coisas.

O ponto número dois é extremamente importante, pois extrair energia da matéria é relativamente fácil. Gerar matéria a partir da energia é extremamente complexo e requer a conjunção de muitas ciências e conhecimentos, como a aplicação de computadores com capacidades gigantescas em relação aos da Terra, e a criação de máquinas capazes de imprimir uma matriz energética a partir das instruções dadas por aquele computador poderoso. Para isso, o conhecimento é vasto e muito avançado.

Portanto, o fato de que podemos controlar o que acontece na Terra como um videogame apenas indica que tecnologicamente controlamos essa área. Além disso, o resto do Universo também está sujeito aos mesmos princípios da Matriz Energética.

Portanto, tudo é uma matriz de números. Pode até ser representado digitalmente como acontece com os computadores da Terra e também é o caso com os computadores lunares, como eu disse há 3 anos, eles são digitais.

Tudo é uma localização energética, toda matéria que existe tem valor gravitacional e a gravidade é uma atenção ou fluxo de atenção criativa que imprime um ponto de formação ou concentração de energia até formar algo preciso e reconhecível como matéria dura.

Mas tudo são frequências e tudo é energia, sincronizado e ordenado com extrema precisão e extrema complexidade. Precisão ditada pelos harmônicos de uma frequência. E isso pode ser representado com valores numéricos. Esses valores numéricos são a matriz.

Ao alterar os valores numéricos que representam a dinâmica energética, você modifica a realidade tangível ou material. É por isso que a chamamos de Matrix. Mas há mais Matrix aqui em 5D, o que é ilusório porque não há densidades como *Yázhí* já explicou. É apenas uma forma de compreender o ininteligível.

Portanto, não importa onde estamos, aqui ou na Terra. As regras energéticas mudarão, mas permanecerão essencialmente as mesmas: uma matriz energética e numérica. Então a única diferença com a Terra é que a matriz energética que a compõe é controlada artificialmente.

Voltando às imersões.

Isso significa que você pode mergulhar em praticamente qualquer parte, qualquer que seja a densidade, qualquer local do Universo. Isso não importa.

Só que neste tópico o aplicamos, ou aplicamos os termos “imersão” apenas à Terra, mas acontece em todos os lugares e em todos os planetas avançados, um grau de avanço que já manipula e cria matéria a partir da energia.

Respondendo à pergunta que você tinha Gosia de outro dia: quais cérebros estão preparados para a imersão, os 3D antes de conectar a pessoa 5D, ou se tais cérebros, pessoas 3D, são feitos no momento, se são criados artificialmente ...

Ambos.

Uma pessoa pode ser criada imprimindo apenas a matriz energética e dinâmica de frequências, seus harmônicos, diretamente com um computador, como se fosse um poste de luz (definição de falsa matriz vazia de pessoas sem alma, aliás)

Ou você pode pegar uma pessoa que foi criada, o que chamaríamos de "naturalmente", apenas da consciência criativa, da Fonte, mas o resultado é o mesmo. É uma pessoa física, um corpo com seus órgãos internos indistinguíveis dos outros.

Deve ser mencionado que não apenas pessoas, edifícios, postes, árvores podem e são criados de uma forma elaborada a partir de um computador holográfico de alta potência, mas também a dinâmica complexa que uma sequência complexa de eventos representaria lá. Esta tecnologia foi descrita em detalhes por *Swaruu* antes.

Assim, o sinal vai da câmara de imersão ou pod de imersão para o receptor que possui a dinâmica de energia harmônica que corresponde à frequência do sinal emitido pelo pod. Esse sinal vem ou é lido da atividade neuronal e de sua dinâmica eletroquímico-magnética detectada por sensores do tipo interferômetro, que não são tão diferentes daqueles usados para guiar espaçonaves.

Em outras palavras, esse dispositivo lê e faz um mapa preciso de todos os movimentos eletroquímico-magnéticos que ocorrem dentro de um cérebro e os transmite a outro cérebro receptor.

O cérebro original em si é outro receptor que decodifica e interpreta o sinal da alma do indivíduo. Como já dissemos, uma alma não está em um corpo, mas trabalha por meio de um corpo.

O pod de imersão detecta ondas cerebrais e dinâmicas eletroquímico-magnéticas e as retransmite por meio da tecnologia de transmissão de muon-gravidade para outro cérebro que está pronto para receber o sinal.

Ao mesmo tempo, o pod coloca o corpo original em êxtase ou animação suspensa e isola, com estímulos precisos em pontos do cérebro, as informações vindas de seus sentidos. Em outras palavras, o corpo original permanece apenas como um recipiente para um cérebro 'original' que se conecta com a Fonte e desvia a informação eletroquímico-magnético-sensorial para outro corpo preparado, onde a experiência de vida daquele corpo é transmitida ao original, e daí para a Fonte. Parece muito desvio, mas é muito direto, o sinal não se perde, a conexão com o pod é muito forte.

Para que isso seja alcançado, é necessário ter outro corpo de avatar que corresponda em frequências ao da mente original, da alma que o carregará.

Ou este corpo é criado e inserido na Matriz para posteriormente ser "habitado" por outra pessoa em imersão ou um corpo que possui frequências semelhantes, mas não iguais, é captado e é modificado para poder receber o sinal de forma satisfatória.

Essa modificação é o que os pequenos greys, os jardineiros, fazem. É o principal motivo das abduções que eles fazem o tempo todo. É assim que uma mãe é preparada para ser capaz de manter uma frequência de uma nova vida, com uma frequência diferente da sua.

É por isso que adultos são abduzidos, para poderem mudar sua frequência, por causa de contratos de vida como os *Walk Ins* (entrantes), onde uma pessoa só habitará um corpo até uma certa idade ou data e então será substituída por outra pessoa inteiramente. Essa segunda pessoa que chega ou *Walk In*, como se costuma dizer em inglês, ainda terá acesso às memórias do corpo físico que habita, mas não será a mesma pessoa ou alma que era antes. Ele ou ela também não carregará o carma da primeira pessoa.

Essa mudança geralmente ocorre após ou durante um evento, muitas vezes pré-programado, como uma experiência traumática do tipo acidente. Mas não necessariamente.

Gosia: Obrigada. A explicação é muito boa e completa!