

PODS DE IMERSÃO 2

TECNOLOGIA EXTRATERRESTRE AVANÇADA

ANÉEKA DE TEMMER & YAZHI SWARUU (TAYGETA - PLEIADES)

— © Publicado em 22 de janeiro de 2021 pela [Cosmic Agency](#), Gosia © —

NOTA JURÍDICA

ESTAS TRANSCRIÇÕES PODEM SER ACESSADAS PARA FAZER TRADUÇÕES PARA QUALQUER IDIOMA (em texto ou vídeo) SOMENTE QUANDO ESTIVEREM ACOMPANHADAS COM O CRÉDITO OFICIAL A ESTA PÁGINA DA WEB E AOS NOSSOS CANAIS DO YOUTUBE ONDE FORAM ENCONTRADOS.

<https://www.swaruu.org> | <https://www.youtube.com/c/CosmicAgency>

Em nenhuma hipótese é permitido publicar as informações apresentadas em nossos canais e nesta página para fins comerciais (venda de livros e materiais promocionais)



<https://www.swaruu.org/en/transcripts/immersion-pods-2-advanced-extraterrestrial-technology-aneeka-of-temmer-and-yazhi-swaruu>

Revisão do texto, destaques e notas adicionais para os falantes da Língua Portuguesa (Brasil): [AlnDara Deva](#). Se o leitor, a leitora, perceber qualquer erro de tradução, por gentileza [entre em contato conosco](#) para correção imediata, a fim de garantirmos a fidelidade de informação desta Divulgação.

“NÓS NÃO SOMOS UMA RAÇA HUMANA, MAS MÚLTIPLAS RAÇAS EXTRATERRESTRES, ‘BRINCANDO, JOGANDO’ COMO HUMANOS.”

Robert: Eu tenho uma pergunta. Você entra em um corpo porque é compatível com ele ... mas como várias pessoas podem entrar em um corpo? Então o corpo muda as frequências para se adaptar às almas que chegam?

Anéeka: Os *grays* ou qualquer outra raça que pode criar matéria a partir da energia, imprimem uma matriz ou grupo de neurônios que por sua vez criará a dinâmica energética e o suporte físico (os próprios neurônios) que correspondem ao desejado.

Em outras palavras, para modificar a frequência de uma pessoa, a dinâmica e a estrutura dos neurônios e suas conexões entre eles são alteradas. É por isso que as pessoas sequestradas relatam que algo foi colocado em suas cabeças.

Outro ponto aí, não é necessário ter uma frequência exata para poder ocupar um corpo, apenas para ser suficientemente compatível e quanto mais compatível for o ocupante, mais controle ele poderá ter sobre o referido corpo.

Porém, tecnologicamente falando, o computador pode formar uma espécie de “unidade” conversora onde várias pessoas com frequências diferentes são condicionadas ou dispostas em frequências para poderem entrar ou funcionar dentro de um único corpo.

Gosia: Ok, tenho várias perguntas. Mas primeiro gostaria de começar pedindo que descrevesse o processo ... de entrar na imersão. Como é o processo exatamente? Você se coloca na cápsula e o que acontece?

Anéeka: Ok, o casulo só serve para uma coisa: manter o corpo saudável e em animação suspensa. Por que digo que serve apenas para uma coisa?

Porque a tecnologia de imersão já é tão avançada que você não precisa dormir para usá-la. Em outras palavras, o desvio sensorial pode ser feito em todos os momentos enquanto a pessoa está na área de influência do sistema. Como estariam dentro de uma nave espacial como esta.

Esta tecnologia aplicada sem o pod de imersão nada mais é do que a mesma tecnologia aplicada para fins lúcidos, e para treinamento, diversão. Conforme já descrito antes.

Falando apenas em cápsulas de imersão. Geralmente são de cor branca, com uma tampa cilíndrica transparente na parte superior.

Existem dois tipos principais:

- A. Pod de imersão a seco de curta duração.
- B. Cápsula de imersão úmida de longa duração.

Ambos fornecem estímulos eletromagnéticos aos músculos e órgãos internos para manter o corpo saudável.

No caso de B.) Úmido – um líquido especial, como o dos Pods Médicos, fornece nutrientes ao corpo durante sua longa permanência em animação suspensa.

No caso de A.) Seco – uma pessoa vestida com roupas especiais, geralmente um macacão branco, entra lá e apenas relaxa e o computador, usando frequências que visam especificamente cada grupo neural dentro de seu cérebro, desvia ou altera sua percepção para a experiência ou avatar desejado.

No caso de imersão de longa duração, a pessoa entra no casulo e fica imersa no líquido especial que preservará seu corpo por um longo período de tempo, pode ser de décadas ou mesmo centenas ou milhares de anos. O normal é de anos a décadas.

Não conheço casos de milhares de anos, mas pelo que entendo existem ou existiram.

Gosia: Ok e depois? Você entra lá e o que acontece? O que eles colocam em você? Descreva o processo com mais detalhes.

Anéeka: A pessoa fica imersa no líquido e leva, internamente, (sensação de afogamento, mas passa, o líquido é respirável) e aí as próprias frequências de imersão controladas pelo computador colocam a pessoa para dormir e desviam sua atenção para o avatar previamente preparado desejado.

Gosia, eles não colocam nada em você. Não é necessário e no caso do mecanismo B, todos os nutrientes passam e estão no líquido especial.

Robert: E os pods de imersão estão na posição vertical ou horizontal? Ou eles estão em movimento giratório contínuo?

Anéeka: Os secos, de curto prazo, tipo A, são horizontais, nada mais. Nos do tipo B, a pessoa entra ali na horizontal, fica ali deitada e depois vai para o líquido. Com a pessoa em animação suspensa, o pod gira para a posição vertical. Uma vez lá dentro, não importa porque a pessoa está dentro de uma área de gravidade controlada.

Robert: Obrigado. E outra coisa. Com essa tecnologia eu entendo que você pode levar as pessoas para outras densidades "mais altas", certo?

Anéeka: Sim. Se você souber o endereço de energia, sim, você pode.

Gosia: E como você acorda a pessoa?

Anéeka: No caso de A.) é muito simples. O sinal de percepção sensorial é devolvido à pessoa. Ele começa a acordar (o sono em si é outra forma de imersão e obedece ao mesmo princípio). A cápsula se move um pouco mais verticalmente para ajudar a pessoa a se levantar.

No caso de B.) a cápsula retorna à posição horizontal e o líquido é drenado. É passado por outro líquido para limpar o corpo (a pessoa fica nua no caso de B.). A atenção é devolvida ao corpo e ele ou ela começa a despertar ao receber informações sensoriais novamente. É comum o indivíduo acordar e ter dificuldade para respirar, pois o corpo

esteve muito tempo em líquido. Eles geralmente tosse e podem até vomitar, como ocorre com um pod médico.

É forte e incômodo e depois vai embora, por um período que vai de algumas horas a várias semanas. É uma espécie de desconforto pós-imersão, desconforto pós-animação suspensa, onde o corpo se adapta novamente ao uso. A atrofia muscular não ocorre, devido à estimulação elétrica constante.

Gosia: Obrigada. Voltando ao início do próprio processo. Portanto, nenhum cabo está instalado no corpo ou algo assim. É o próprio líquido que faz todo o trabalho, certo? Do que isso é feito?

Anéeka: O líquido faz tudo. Não há cabos, nem tubos. É um tipo de líquido que contém nutrientes. É de origem natural, mas criado artificialmente. É como o líquido amniótico combinado com o líquido intracerebral. Variação controlada pelo computador, contém nutrientes celulares conforme a necessidade e oxigênio. Ele passa por filtros de CO2 e filtros contra toxinas e que removem resíduos naturais.

Alimenta as células de acordo com o que elas precisam, tudo feito com os sensores da própria máquina, é imposto às células como acontece nos Pods Médicos. É o mesmo líquido também, apenas o conteúdo muda.

Robert: E eles trocam o líquido de vez em quando?

Anéeka: O líquido é trocado, sendo filtrado e trocando com diferentes nutrientes e diferentes quantidades de oxigênio conforme necessário.

Gosia: Mas além dos nutrientes, também faz algo que desvia a atenção do cérebro para o da Terra. Como o próprio líquido faz isso? Ou os computadores aos quais o corpo está conectado o fazem ... através do líquido?

Anéeka: Não, o líquido apenas mantém o corpo bem. O desvio é feito com energia e, como falei acima, você não precisa estar no pod para que funcione, como acontece com as imersões para entretenimento. Portanto, não é que estejamos dentro de um holograma de entretenimento em uma sala que dá hologramas sobre nós. Em vez disso, a experiência sensorial total é impressa diretamente em nosso cérebro. Também temos hologramas tradicionais, mas eles são muito limitados em comparação com este tipo de tecnologia.

Robert: A pessoa pode acordar no meio da imersão e por que isso?

Anéeka: Sim.

Robert: Isso quer dizer que o ponto de atenção não quer continuar. Você pode nos explicar isso, Anéeka?

Anéeka: Nenhuma tecnologia é perfeita e pode haver falhas. Se o dispositivo de imersão, o pod, estiver em modo defeituoso ou se a pessoa dentro dele estiver em

perigo, como por exemplo, no caso de uma nave ser atacada e já danificada, então o pod vai te acordar onde quer que esteja o seu avatar. Se o corpo estiver em perigo ou algo estiver impedindo o funcionamento do pod, isso vai acordar a pessoa.

Outro ponto: no caso de falha instantânea do pod, você simplesmente recebe informações sensoriais do corpo novamente e acorda.

Robert: Mas não será de repente, mas aos poucos?

Anéeka: Pode ser repentino, mas acordar é como acordar de um sonho e ser acordado rapidamente ou por um ruído.

Robert: E quanto ao avatar? Ele é destruído ou continua como um personagem de matriz?

Anéeka: Ele volta a reagir apenas de acordo com o que está no chamado corpo astral com sua memória, mas é ou seria uma pessoa vazia, Matrix novamente.

Gosia: Ok. Eu tenho outras perguntas. Quem pode entrar na imersão? Qualquer pessoa?

Anéeka: Qualquer um. Até um gato.

Robert: E vem para a Terra? Qualquer um?

Anéeka: Ou onde quer que sua matriz energética possa ser introduzida ali.

Gosia: E por que apenas 2.000 mulheres e 500 homens de Taygeta entraram?

Anéeka: Porque aparentemente as mulheres estão mais interessadas que os homens em fazer isso, por nenhum outro motivo. Por que arredondar os números? Eu não sei. Estes são os dados que tenho.

Gosia: Pela imersão, você pode inserir apenas um avatar ou pode inserir vários e lidar com vários ao mesmo tempo? Isso acontece muitas vezes?

Anéeka: Você pode inserir vários ao mesmo tempo, isso também se deve a um deslizamento temporário ou a uma experiência não linear dentro da imersão (porque é assim que é também fora). É frequente, mas as imersões normais um a um são as mais comuns.

Eu entendo que ser capaz de lidar com mais de um corpo com ou sem imersão depende de cada pessoa e de sua experiência anterior com esse tipo de experiência. Tecnologia, sem problemas.

Gosia: Como a percepção, vida, mentalidade, personalidade de pessoas que viveram suas vidas em imersão e depois voltaram, muda? Isso os muda do jeito que são ou de como serão mais tarde? Por exemplo, alterar preferências etc.?

Anéeka: Uma imersão é uma experiência de vida. Sendo verdadeiro ou falso, depende da interpretação de cada pessoa. Então a experiência de imersão vai mudar a vida, a consciência, o jeito de ser de quem a vivencia de acordo com as experiências que lá teve. A imersão pode ser vista como falsa, mas a experiência é real. Mudará a pessoa igualmente, como qualquer vida muda, assim como as experiências positivas e os golpes mudam qualquer pessoa. É uma experiência e isso é o que interessa.

Gosia: Mas os gostos também podem mudar ou voltar? Quer dizer, se eu gostava, por exemplo, de navegar em grandes navios, essa paixão vai voltar para mim? As paixões anteriores voltam? Ou será que algo nesta vida 3D vai me fazer mudar?

Anéeka: Os gostos mudarão de acordo com a experiência e por causa da experiência. Novos sabores adquiridos são incorporados, é uma experiência real. Velhos sabores despertam e se misturam a novos. É só lembrar. Mas em si o que você gosta hoje é porque já se misturou com o seu você imerso, você não deixa de ser aquela pessoa imersa.

Gosia: As imersões são apenas algo que Taygeta faz ou outras raças fazem também?

Anéeka: Incontáveis raças os usam; é muito difundido. Eu não diria todos eles, mas aqueles que estão na Terra ou têm a ver com a Terra. Eles terão suas variantes mais do que tudo de como isso é alcançado tecnologicamente, mas em essência e princípio é o mesmo.

Gosia: Reptóides também?

Robert: E os Urmahs? Federação? Ummos?

Anéeka: Não sei sobre os Ummos. Reptóides sim e eles o usam muito o tempo todo e em um nível abusivo e antiético. Raças da Federação, praticamente todas aquelas que estão nesse nível tecnológico.

Gosia: Mas essa tecnologia está disponível em 3-4D? Porque é lá que estão os répteis, certo?

Anéeka: Sim, está disponível em qualquer lugar. Lembre-se de que não existem densidades, tudo é uma massa única ou gradiente de frequência energética. Só que eles sabem fazer e usar.

Gosia: Eu imagino que você possa entrar em qualquer lugar do 3D. E a partir do 3D você pode entrar em outro planeta em 5D então? Invadir outras raças assim?

Robert: Claro. Se eles podem fazer isso ... eles podem aparecer em Taygeta?

Anéeka: Sim, poderia ser feito, pelo menos em teoria. Mas seria necessário um nível tecnológico muito alto, e eles não seriam capazes de desenvolvê-lo a partir de uma densidade mais baixa. A única diferença é que sempre será mais fácil inserir uma densidade mais baixa a partir de uma frequência mais alta. Isso funciona como uma barreira contra invasões dos regressivos, e também invasões naturais, pelo que vale a pena.

Reptilianos o usam extensivamente na Terra porque eles estão aí de qualquer maneira. Com esse tipo de tecnologia, eles parasitam ou até levam pessoas-chave para usá-las como fantoches, isso com políticos e pessoas famosas ou importantes mais do que qualquer coisa. E sem descartar suas habilidades telepáticas naturais, que usam de forma antiética. Eles impõem seus pensamentos às pessoas para controlar. Além disso, utilizam tecnologia semelhante a esta, mas com menor grau de avanço tecnológico.

Gosia: Ok, obrigada. Outra pergunta. Quando este sistema foi projetado e por quê? Eu sei que tem a ver com tempos de pirâmide, etc. Que era uma maneira de entrar na Terra sem ter que pisar diretamente no planeta. E então os ETs "gostaram" dele e supostamente "saiu do controle". Você poderia comentar sobre isso, por favor?

Anéeka: Não tenho como saber ou não sei se alguém sabe desde quando essa tecnologia foi usada. É muito antigo falar do tempo linear da Terra.

No entanto, sei que Taygeta o aperfeiçoou há cerca de 12.500 anos, envolvendo Ishtar como uma das que a aperfeiçoou. Ela também aperfeiçoou o uso do Medical Pod.

Você poderia dizer que sim, "saiu do controle" porque agora é algo que muitas pessoas de qualquer raça usam para entrar na Terra como um playground e, sim, eles afetam o campo de matriz energética. E, como explicamos antes, é em grande parte a causa da desordem que existe na Terra, pois existem inúmeras raças com grandes diferenças entre elas, todas coexistindo na Terra como humanos, ou supondo que sejam humanos, em uma sopa dissonante e complicada. É por isso que dissemos antes, não existe "raça humana". É apenas um recipiente biológico para abrigar almas de incontáveis lugares. Isso explica por que os humanos são tão diferentes uns dos outros.

Embora sejam de raças positivas, há conflito entre elas, inevitavelmente, já que mudam os valores e com eles os costumes e a interpretação do que é ético.

Por exemplo, muitas raças positivas veem o uso da mentira como algo bom, necessário e apenas mais um mecanismo de meio de mudar uma população ou instigá-la ou inspirá-la para um fim ou futuro mais positivo.

Isso pode ser visto como condenável do ponto de vista de outras raças positivas, e isso dependerá de cada uma delas. Mesmo com o resultado final sendo positivo. Portanto, isso se presta ao conflito. Eles justificam a mentira como um instrumento para

neutralizar outras mentiras regressivas usadas para controlar e explorar a mente. É jogar sujo contra quem joga sujo, como dar a eles um gostinho do próprio chocolate.

Se isso é repreensível ou não, vai depender de cada corrida. Eu uso isso como um exemplo de situações que criam conflito até mesmo entre raças positivas.

Robert: Está muito bem entendido. Mas há alguém que joga esse jogo de imersão a sério?

Anéeka: Acho que depende de cada pessoa. Com que seriedade eles levam a vida e as imersões.

Robert: Claro. Se eu tivesse a certeza de que estou imerso em outro lugar, levaria a vida de outra forma.

Gosia: Para mim não há muita diferença, eu acho. Imersão ou não. É o mesmo. Porque também vejo 5D como o jogo. E outro avatar.

Anéeka: É.

Gosia: Um criado "tecnologicamente" e o outro pela "mente". É absolutamente o mesmo.

Anéeka: Não importa porque no final das contas o tecnológico também foi criado pela mente. Então, tudo é mente.

Gosia: Sim. Portanto, se eu levo isso a sério ou não, depende apenas de mim e de mais ninguém, não do PROCESSO para entrar, dum método.

Anéeka: Isso mesmo. Não importa se alguém está imerso ou se veio da Fonte. É uma vida, é uma identidade e é uma experiência real. É errado dizer que sua experiência na Terra é falsa. A experiência é verdadeira.

Robert: Sim, tudo é mente. Mas se você não está na imersão sabe que corre o risco de se perder aqui. Então você vai reagir de forma diferente. Não sei se você entendeu ...
Eu sei que ninguém está perdido porque todos nós retornamos à Fonte, mas ainda assim ...

Gosia: São as IDEIAS que te fazem "perder". Portanto, mesmo se você acordar aí ... você levará algumas dessas ideias ali ... e poderá se perder também.

Anéeka: Você é suas ideias, tome cuidado com elas. Sim, você vai levá-las para onde for, porque você é as suas ideias. Elas definem você e criam você.

Muitas vezes, você não consegue dizer se está ou não imerso. Portanto, você deve buscar sua melhor vida e sua melhor conexão com a Fonte que é sua passagem de volta para casa. O comportamento e as experiências aprendidas são a única coisa que importa

e não os bens materiais. Apenas pela experiência que eles dão a você, eles não importam em si mesmos.

Gosia: Sim. Mas o que Robert quer dizer eu acho é que se você não entrar pela imersão, você pode reencarnar mil vezes mais aqui. E com a imersão não.

Robert: Sim, é isso que quero dizer Gosia.

Anéeka: Isso mesmo. É para isso que servem as imersões, para ter controle sobre isso com precisão. Para garantir seu retorno para casa.

Robert: É isso Anéeka. Ninguém me garante nada. Eu só sei que sou um entrante.

Anéeka: De qualquer forma, você deve seguir o mesmo caminho, sempre em seu poder, sempre com sua melhor ética. Isso é quem você é, isso o define, imerso ou não.

Robert: Você diz que ao acordar, você recupera toda a sua memória ... E o que acontece com as memórias terrestres após a imersão? Elas ficam com você?

Gosia: Sim. Ao acordar da imersão, você se lembra de tudo em todos os detalhes? Você disse que é como acordar do sono. Mas as memórias dos sonhos são diluídas. Você esqueceu.

Anéeka: Os sonhos se diluem e você não se lembra deles porque é o mesmo mecanismo do véu do esquecimento, porque os sonhos são de densidade muito alta e, portanto, de frequência. Portanto, eles são incompatíveis com a Matrix 3D, e apenas resíduos de memória permanecem.

No caso das imersões, você esquece um pouco, não pode reter tudo, mas pode se lembrar de quase tudo. O estímulo é muito forte, como se você tivesse vivido isso com o corpo original, pois é apenas um desvio dos estímulos sensoriais.

Se as vidas passadas não são lembradas, é simplesmente devido à incompatibilidade de frequências. Esqueça os arcontes apagando sua memória. É algo muito simples. Algo de baixa frequência não se encaixa ou não é receptivo a sinais de frequência muito alta. É física simples.

Gosia: Ok. E quais são os motivos para entrar por imersão e não encarnar da forma "normal"?

Anéeka: Simples. Com a imersão, você pode decidir onde e quando encarnar de forma imediata e controlada por você. Sem ter que esperar por intenções duvidosas do reino da vida após a morte, duvidoso porque ninguém entende bem ou tem controle total sobre o que eles querem fazer de lá. Ou essa é minha impressão.

Gosia: Ok, e as mesmas regras se aplicam à encarnação normal? "Armadilhas", risco de se perder, etc?

Anéeka: Da imersão, você não pode realmente se perder como pode acontecer se você vier da Fonte. Eles se perderão por um momento como parte da experiência, talvez, mas, quando acordarem, sempre voltarão ao seu corpo original e é isso.

Gosia: E o que acontece com a pessoa em 3D se a pessoa no POD MORRE? Por causa de qualquer coisa. A pessoa 3D desaparece? Ele volta ao estado "original" no caso em que era a pessoa da Matrix antes?

Anéeka: Se a pessoa no Pod morrer, o avatar 3D também morre. A conexão com a Fonte foi perdida. O avatar funcionará apenas pela memória instintiva já aprendida e estampada em seus neurônios que formam o chamado corpo astral, que nada mais é do que a dinâmica energética e magnética da rede neural da pessoa.